



ePush Gateway SMS / WAP Push v4

Establecer una conexión y enviar SMS al Gateway de la pasarela de envíos SMS Push

HTTP

La petición de entrega del SMS debe de ser hecha a la siguiente dirección con los parámetros detallados a continuación a través de GET, con un máximo de 2048 caracteres por petición.

Modo HTTP:

<http://www.accesosms.es/sms/ApiMT/SendMT.php>

Modo seguro:

<https://www.accesosms.es/sms/ApiMT/SendMT.php>

Parámetros

Variables	Descripción	Obligatorio
client	Nombre de Usuario	Si
client_id	ID del cliente	Si
to	Teléfono móvil de destino, si es más de 1, separado por coma	Si
from	Remitente	Si
msg	Texto del Mensaje	Opcional
wap	URL del wap push sin http	Solo Wap-Push
udh	User data header para mensajes binarios	Solo Binarios
body	Binary data para mensajes binarios	Solo Binarios

ad1	Campo libre para el cliente (Variable para su sistema) 30 Carác.	Opcional
ad2	Campo libre para el cliente (Variable para su sistema) 30 Carác.	Opcional
id_campana	Opcional - Permite ver los SMS Push por ID de Servicio Premium	Opcional

Ejemplo de formato de petición sms texto plano

http://www.accesosms.es/sms/ApiMT/SendMT.php?client=demo&client_id=9999&to=34666666666&from=xxxxxxx&msg=Hola+Mundo

Ejemplo de formato de petición para mensajes Binarios.

Para enviar mensajes del tipo binarios deberá hacerlo de la siguiente forma:

http://www.accesosms.es/sms/ApiMT/SendMT.php?client=demo&client_id=9999&to=34666666666&from=xxxxxxx&udh=0605040B8423F0&body=DC0601AE02056A0045C60C037777772E343269742E65752F343249545F6D646D2E6A706700010334324954204C6F676F000101&msg=Hola+Mundo

Los mensajes binarios tienen una longitud máxima de 140 bytes que es igual a 280 caracteres hexadecimales.

Ejemplo de formato de petición para envíos wap push.

Para enviar mensajes del tipo wap push deberá hacerlo de la siguiente forma:

http://www.accesosms.es/sms/ApiMT/SendMT.php?client=demo&client_id=9999&to=34666111111&from=34666222222&url=www.mydominio.es/test.gif &msg=hola+mundo

El campo URL y Msg no deberá superar los 115 caracteres juntos.

Respuesta desde la pasarela cuando envía un mensaje.

Cuando un mensaje es recibido, una identificación de mensaje (20 caracteres) y un OK delante confirman el envío del mensaje.

Ejemplo:

OK 12345678901234567890

Códigos de Error

KO 2: Mensaje con problemas.

KO 3: Numero destino erróneo.

KO NoClient: No se ha especificado la variable "cliente"

KO NoFoundClient: No se ha encontrado este cliente con esta ID de cliente

KO NoNecessaryCredits: No hay créditos suficientes para realizar el envío
KO NoHaveCredits: No hay créditos necesarios
KO NoRoute: No hay ruta definida

Notificación de entrega o cambio de estado

El estado de un mensaje puede ser enviado a su servidor utilizando Notificación de entrega, conteniendo la identificación del mensaje y el Nuevo estado.

Su dirección HTTP donde recibir las notificaciones de entrega debe ser definida desde la plataforma de gestión de créditos.

Ejemplo

<http://www.tudominio.com/notificacion.php?id=xxxx&status=22&ad1=Campo+adicional+1&ad2=Campo+adicional+2>

msid = Identificador de mensaje asignado por EKOSOFT, entregado en el envío

ad1 = Campo adicional para el sistema del cliente

ad2 = Campo adicional para el sistema del cliente

status =

10, Entregado al Gateway.

11, Entrega retrasada (En cola, teléfono fuera de servicio o apagado.)

21, Entregado a la red del operador.

22, Entregado al teléfono.

30, Sin crédito.

41, Mensaje erróneo.

42, Error interno (contacte con soporte)

50, Problema general de entrega.

Estas notificaciones deberán ser tratados como HTTP-GET.

El "Script" que recibe las notificaciones de entrega, deberá retornar un OK.

En caso de no ser recibido el OK, nuestro sistema intentará nuevamente enviar la petición cada 30 minutos con un máximo de 10 intentos.